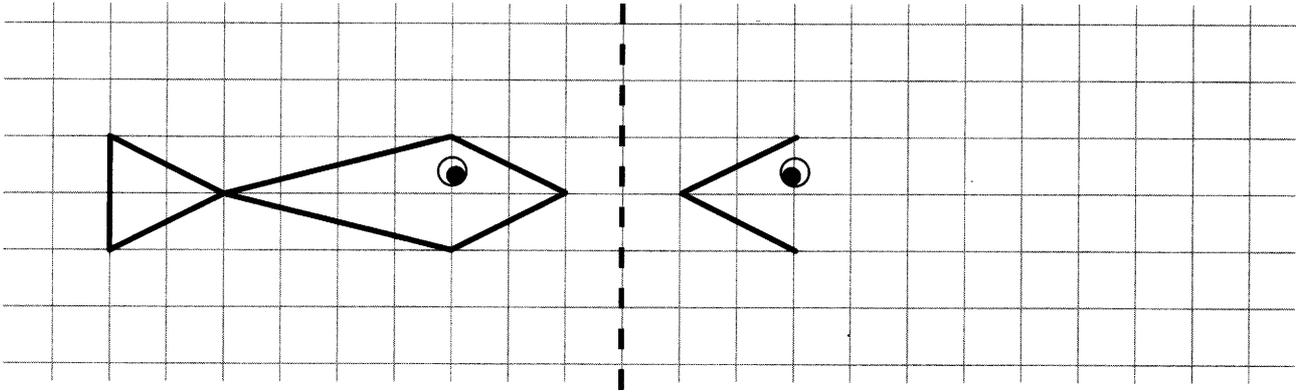




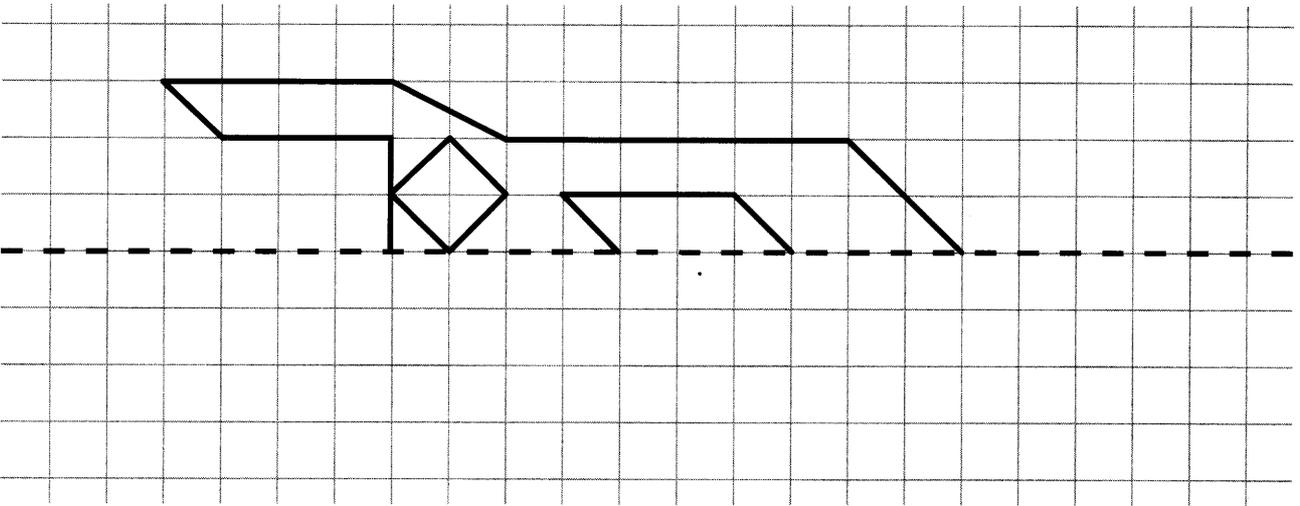
Prénom :

Date :

1 Dessine le poisson en symétrie par rapport à l'axe. Colorie-le.



2 Termine le tracé de la fusée par symétrie.



3 Termine le tracé du château par symétrie.

